# Eindverslag

# Spreadsheat

# Kasper Wendel

4331362

Jonathan Raes  
4300343

Chak Shun Yu  
4302567

Hamza Hussain  
4299957

Maiko Goudriaan  
4302125

Versie 0.1

6-1-14

# Inhoud

**Inhoud………………………………………………………………………………………………………………………………………....2**

**Algemeen…………………………………………...………………………………………………...…………...………………………3**

Planning…………………………………………………………………………………………………………………………………3

Samenwerking………………………………………………………………………………………………………………………3

Overleg…………………………………………………………………………………………………………………………………..3

Versiebeheer………………………………………………………………………………………………………………………….3

**Ontwerpproces…………………………………………………………………………………………………………………………….3**

Problemen……………………………………………………………………………………………………………………………..3

Technologische afwegingen……………………………………………………………………………………………………3

UML……………………………………………………………………………………………………………………………………….3

**Verbeter punten…………………………………………………………………………………………………………………………….3**

Software…………………………………………………………………………………………………………………………………3

Vak…………………………………………………………………………………………………………………………………………3

**Individuele feedback………………………………………………………………………………………………………………………3**

Chak Shun………………………………………………………………………………………………………………………………3

Hamza ……………………………………………………………………………………………………………………………….....3

Jonathan……………………………………………………………………………………………………………………………..…3

Kasper……………………………………………………………………………………………………………………………………3

Maiko…………………………………………………………………………………………………………………………………….3

# Algemeen

## Heb je je aan de planning kunnen houden?

We hebben elke week een planning gemaakt en laten zien aan de SA. Hierover kregen wij feedback hoe wij beter de planning konden indelen. Zo werd de eerste weken gezegd dat we specifieker moesten zijn in wat we die week wilde gaan doen. Dus duidelijkere sprint backlogs. Daarnaast waren de planning en sprint te algemeen. Zo hadden we bijvoorbeeld de GUI en formules als één onderwerp neergezet. Hierop werd het commentaar gegeven dat GUI en formules opgedeeld moesten worden in meerdere delen. Dit hebben we de eerste week dan ook gedaan. Naar mate we verder in de weken kwamen, kwamen we er achter dat dit inderdaad noodzakelijk was. Het is namelijk onmogelijk om in één keer alle formules af te hebben en zo ook de GUI. We hebben de formules in de eerste planning opgedeeld per formule. De GUI hebben we pas in de tweede planning opgenomen, omdat we toen de uitleg en de eerste stappen richting de GUI hadden gezet. In de derde planning hebben we de GUI weer verder opgedeeld samen met de controller om stukje bij stukje te implementeren, aangezien we hier iets achterliepen op onze eigen deadlines en de demo.

De eerste weken konden we de planning goed bijhouden. In de kerstvakantie zijn wij iets achter op schema geraakt. Bij het overleg met de SA werd ons aangeraden om nu de laatste deadline in te plannen. Hier zijn we op in gegaan en hebben duidelijke afspraken gemaakt wat we af willen hebben

Dus de planning was onduidelijk en had te algemene onderwerpen.

## Hoe was de samenwerking binnen het team?

## Hoe hebben jullie overleg gepleegd?

## Heeft versiebeheer jullie geholpen?

# Ontwerpproces

## Welke problemen zijn er opgelost?

## Welke technologische afwegingen zijn er gemaakt?

## Hoe heeft UML jullie wel/niet geholpen?

# Verbeterpunten

## Hoe kan de software verbeterd worden?

## Hoe kan dit vak verbeterd worden?

# Individuele feedback

## Sterkere/zwakkere punten

## Conflicten met andere teamleden

## Hoe zijn problemen opgelost